# Software architecture and Design

https://reflectoring.io/spring-boot-openapi/

## Start API-First

* API = Application Programm Interface
* Zuerst Schnittstellen definieren, dann programmieren
  + Festlegen:
    - Paths (Endpoints (z.B. URL / Unterordner)
    - Methode (Name, Übergabe- und Rückgabewerten) (GET braucht Return!!)
    - Schema = Properties 🡪 Als YAML file
* Vorteil: Sowohl Frontend als Backend können gleichzeitig programmieren

YAML

SWAGGER

<https://editor.swagger.io/?_ga=2.142117042.1825649203.1694790569-14332106.1694790569>